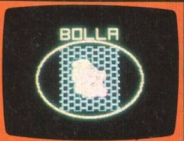
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 47

CBM 64



SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

GUERRA SENZA QUARTIERE

Che si tratti di guerrieri dell'antichità o di gangster ferocissimi non importa. Conta invece che i videogiochi di cui trattiamo questo mese sulla rivista siano tra i migliori del momento. Golden Axe 2 e Il padrino vedono la violenza regnare incontrastata a dispetto di chi vorrebbe un mondo pacifista e senza problemi. In questi videogame la spada ha lasciato il posto al mitra ma il risultato non cambia: morti per strada o nei castelli. Il problema resta quello di sempre: essere velocissimi con il joystick e cancellare con un pluff una vita, un mostro o un associato alla Mafia...

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

New Special Playgames N° 47 - Periodico mensile - Aprile 1992 - Edizioni SIPE s.r.l. -
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N° 537 del 16/7/87
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	AREE	HALON
5	BOLLA	BUDAKI
6	FRANA	DIAMAN
7	SCALE	DIPRUL
8	CAMION	RITLAS
9	LOMBRICO	HUPPER
10	MEGA WAR	SWAPPING
11	BOUNTY	TOO LEGIT
12	INCASTRO	SPACE RUNNER
13	AIRLAZ	LOW FORCE

SULLA RIVISTA

14	RISE OF THE DRAGON: a Los Angeles comandano i teppisti
18	SONIC THE HEDGEHOG: un porcospino velocissimo
21	GOLDEN AXE 2: i guerrieri non muoiono mai
24	IL PADRINO: guai a toccare la famiglia Corleone
27	MAD TV: la lotta per l'audience è terribile

AREE

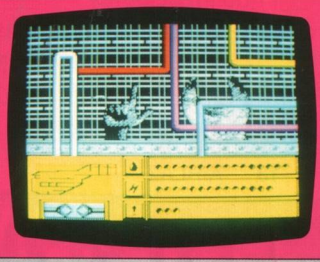
Questo gioco metterà a dura prova la tua abilità e prontezza di riflessi.
Ti muovi sul perimetro del campo di gioco e devi riuscire a chiudere delle aree allo scopo di completare una certa percentuale dello schermo sufficiente ad accedere al livello successivo.
Sul campo di gioco si muove un serpente che ovviamente devi evitare, l'area che chiudi è quella che non contiene questo serpente. Ricordati che se riesci a chiudere in un'area anche dei bonus hai la possibilità di aumentare notevolmente il tuo punteggio.
Sul perimetro si muovono degli esseri ostili il cui tocco è mortale solo quando sei in movimento.
Fai attenzione al tempo che scorre inesorabilmente perché quando sarà scaduto si esaurirà anche lo schermo protettivo a tua disposizione ed il tocco dei nemici diventerà mortale anche quando sarai fermo.

JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI	
SPARO	inizio partita

HALON

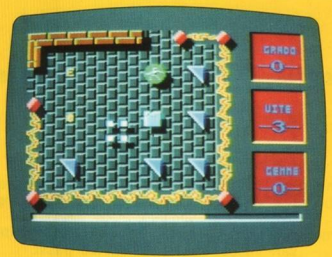
In questo gioco prendi il comando di un piccolo robot sferico, unico membro dell'equipaggio a bordo di una astronave in rotta di collisione con una stella.
Il tuo compito è quello di aiutare il robot ad aggiustare il pannello di controllo della navicella prima che avvenga l'impatto con l'asteroide.
In basso ci sono tre indicatori orizzontali che corrispondono rispettivamente: al carburante, all'energia e ai danni riportati dal Robot.
Sulla sinistra invece ci sono: la mappa e l'oggetto che attualmente il Robot sta trasportando.
Per spostare un oggetto da un luogo ad un altro, basta posizionarsi sopra di esso e premere fuoco e quindi spostarsi sulla posizione dove volete riposizionare l'oggetto e premere di nuovo fuoco.
Buona fortuna!!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SYM.SHIFT	fuoco

BOLLA



Devi aiutare un povero minatore impriogionato all'interno di una bolla a recuperare le gemme disseminate nei cunicoli di una miniera.
La bolla rimbalza sulle pareti e sui vari oggetti rappresentati da triangoli. Il tuo compito è posizionare il cursore su tali angoli e cambiare la loro disposizione in modo che la bolla rimbalzi nella direzione desiderata.
I vari settori della miniera sono collegati tra loro da porte e puoi immaginare che non sarà affatto facile far imboccare alla bolla l'uscita da un livello per accedere al successivo.
Fai atttenzione all'energia vitale del minatore: questa diminuisce velocemente quando la bolla continua a rimbalzare senza riuscire ad oltrepassare la porta.

JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI
SPARO inizio partita

BUDAKI

Lo scopo del gioco è di salvare gli ostaggi tenuti prigionieri da pericolosi terroristi.
Il gioco è suddiviso in quattro scenari con altrettante fasi differenti in cui le difficoltà aumentano man mano che passi di livello.
Hai a disposizione un certo numero di bombe a mano e delle munizioni per il tuo mitra.
Una volta terminate le scorte dovrai cercarle nella casa dei terroristi facendo attenzione, sempre e comunque a dove metti i piedi, le mine sparse sul terreno ti potrebbero distruggere.
Buona fortuna!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

C64

FRANA

In questo gioco devi camminare lungo un percorso obbligato fino a raggiungere l'uscita entro un tempo limitato.
Purtroppo per te il percorso ti franerà sotto i piedi e sarà impossibile tornare sui tuoi passi.
Il percorso è composto da tanti rettangolini contrassegnati da un numero, da una lettera o da un colore.
Il numero rappresenta le volte in cui devi passare sopra quel tratto di percorso per farlo franare.
Il rettangolino contrassegnato da una E indica l'uscita mentre i rettangolini contrassegnati da una T sono dei trasportatori. I rettangolini contrassegnati da una I non franano mai, mentre quelli colorati franano tutti assieme non appena cammini su un tratto dello stesso colore.
Fai molta attenzione a non far franare pezzi di percorso necessari a raggiungere l'uscita perché in tal caso l'unica soluzione è il suicidio.

JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI	
SPARO	inizio partita/suicidio
RUN/STOP	fine partita

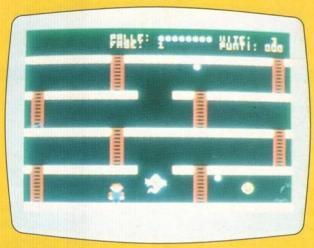
SPECTRUM

DIAMAN

Classico gioco sullo stile del mitico "Boulderbash" in cui devi raccogliere tutti i diamanti sparsi per lo schermo facendo ben attenzione alle pietre giganteesche che potrebbero cadere dopo un movimento azzardato. Cos'altro dirvi, poche parole bastano a farvi capire che è giunto il momento di giocare e soprattutto di Vincere!!!

JOYSTICK TASTIERA

SCALE



Il gioco è ambientato in un castello popolato da fantasmi, pipistrelli e ragni. Tu devi riuscire a raccogliere tutte le palle disseminate nelle stanze del castello e soprattutto devi riuscire a sopravvivere. Per difenderti dai tuoi nemici puoi cercare di saltarli o puoi raccogliere le faccine sorridenti che ti renderanno temporaneamente invulnerabile. Preparati quindi a salire e scendere le scale del castello ed a sfuggire a tutti gli esseri ostili che faranno di tutto per renderti la vita difficile. Buona fortuna!

JOYSTICK PORTA 2

TASTI

SPARO inizio partita

C B M 64

DIPRUL

Devi entrare in una zona militare nemica e raggiungere la sede del quartier generale. Tutti i soldati cercheranno di fermarti a tutti i costi e con ogni mezzo. A tua disposizione hai un fucile con cui rendergli la vita assai difficile. Spara, sii più rapido del fulmine e attento alle imboscate. La vista del gioco è laterale.

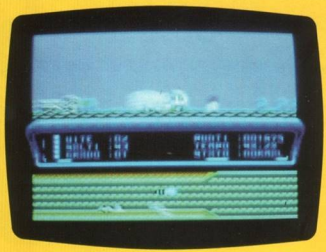
JOYSTICK TASTIERA

SOFTWARE

COMMODORE 64

CAMION

Sei alla guida di un camion e la missione che ti è stata affidata è di vitale importanza. Devi infatti fare rifornimento di cibo e di vari generi di prima necessità e portarli ad un villaggio colpito da una sciagura.
Il tempo a tua disposizione è limitato ed ovviamente il percorso è irto di difficoltà.
Fai attenzione a non scontrarti con le altre macchine e se proprio ti sembra di non riuscire ad evitarle, saltale premendo lo sparo.
Non urtare i bordi della strada ed i vari ostacoli che ti sbarreranno il percorso all'improvviso.
Se ami il rischio raccogli i punti di domanda sparsi lungo la strada: questi sono imprevisti che possono influire positivamente o negativamente sull'esito della missione.
Metticela tutta perché la vita di molte persone è nelle tue mani!



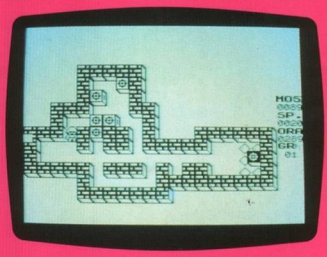
JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI
SPARO inizio partita/salti

SPECTRUM

RITLAS

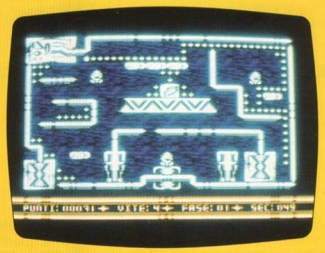
Ti trovi in un labirinto e devi spostare i cubi che trovi in una zona evidenziata. La difficoltà si manifesta quando i cubi, affiancati fra loro, ti "bloccano" impedendoti di spostarli: infatti puoi spingerne solo uno per volta.
Questo è ciò che ti è consentito sapere, la strategia da seguire è un segreto che dovrai scoprire da solo.
Buona fortuna!!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR
Cursori

LOMBRICO

Aiuta un lombrico alieno a raccogliere le pillole energetiche sparse all'interno di una stazione fluttuante nello spazio.
Il lombrico è molto goloso e pur di riuscire a mangiare le pillole è disposto anche a crescere esageratamente.
Fai molta attenzione quindi a non portare il lombrico in zone troppo strette dove potrebbe non riuscire più a muovere il suo lungo corpo.
Per rendere il tuo compito più difficile, il lombrico ha a sua disposizione un tempo limitato per riuscire a ripulire tutta una stanza.
Una volta mangiate tutte le pillole potrà accedere alla successiva stanza della stazione spaziale per cercare altre ghiottonerie.

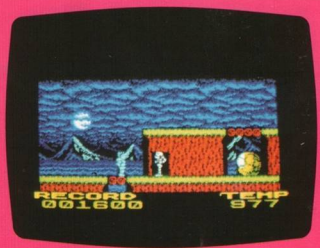


JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI	
SPARO	inizio partita/ inizio gioco ad ogni vita

HUPPER

Questo fantastico video-game ricorda molto "Ghost'n'goblins" (e chi se lo dimentica!); l'unica differenza consiste nella differente riproduzione del paesaggio.
Lo scopo è di attraversare un cimitero ed evitare di essere ucciso da Zombi fantasmi e via di seguito, muovendoti sempre da sinistra verso destra e cioè verso l'uscita più vicina.
Solo se riuscirai ad uscirne vivo potrai cantar vittoria altrimenti... bè prova a cantar lo stesso, ma ti consigliamo un bel Requiem.
Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR
Tasti da menù

C64

MEGA WAR

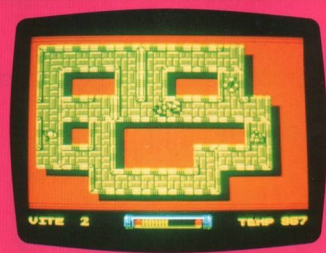
In questo gioco devi avventurarti dentro le linee del fronte nemico e devi cercare di distruggere quanti più mezzi nemici possibile, arrivando, se ne sarai capace, fino al quartier generale avversario.
Puoi scegliere di pilotare un potente carro armato oppure un veloce elicottero d'attacco (rispettivamente premendo il pulsante di sparo sul joystick 2 o 1); un tuo amico potrà in qualsiasi momento del gioco raggiungerti per darti man forte con l'altro mezzo.
Devi fare molta attenzione poiché i nemici sono molto ben organizzati ed hanno allestito difese in ogni luogo, in tal modo risulta pericolosissimo avanzare nella missione, devi assolutamente cercare di colpire i tuoi avversari prima che essi colpiscano te!

JOYSTICK IN PORTA 1 o 2

SPARO	inizio
RUN/STOP	pausa
RESTORE	abbandoni

SPECTRUM

SWAPPING



Ti trovi in un labirinto assai strano dove in alcuni punti i corridoi sono come ostruiti da loro stessi impedendoti quindi il passaggio. Il tuo compito è di aggirarti per questi "pezzi" di labirinto seguendo la strada corretta.
A darti fastidio ci sono degli intrepidi animali vaganti che cercheranno in ogni modo di fermarti, mentre a darti una mano arrivano al momento giusto alcuni bonus che contribuiranno a darti vita extra, supplemento punti ecc. La vista è dall'alto dandoti così modo di tener sempre sott'occhio la situazione generale. Buona fortuna!!!

JOYSTICK TASTIERA

BOUNTY

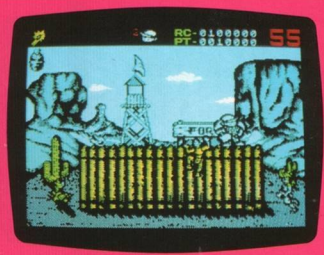
Questo gioco si ambienta nel più profondo Far West dove tu impersoni un famoso bounty killer che dedica la sua vita alla caccia dei più pericolosi criminali. In particolare sei venuto a sapere che una mite cittadina è stata conquistata dagli appartenenti alla terribile banda di Bill il Distruttore.
Il tuo compito è di liberare questo paese dalla presenza dei criminali e di riportare la pace e la serenità tra gli onesti cittadini. Dopo esserti appostato devi cercare di colpire quanti più banditi possibile che si affacciano alle finestre ed alle porte.
Hai un tempo limite per colpire un certo numero di avversari e se ci sarai riuscito potrai passare al livello successivo (tempo e banditi da colpire sono indicati in basso sullo schermo).
Per colpire un nemico lo devi inquadrare nel mirino e devi sparare.

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO inizio

TOO LEGIT

Difendi il fortino dagli attacchi nemici fino allo stremo delle forze. Il concetto del gioco è come quello dello scacciapensieri: colpire a suon di martellate coloro che cercano di espugnare la tua postazione. Inoltre, di tanto in tanto, ti verranno gettate delle bombe con il timer e dovrai disinnescarle nel minor tempo utile.
Buona fortuna!!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

INCASTRO

Ecco un gioco che metterà alla prova le tue capacità intellettuali; puoi giocare da solo o contro un tuo amico in un appassionante sfida.
Lo scopo del gioco è molto semplice: devi incastrare le pedine sulla scacchiera in modo che le pedine adiacenti abbiano lo stesso simbolo o lo stesso colore. La pedina da posizionare è visualizzata in basso a destra; incastrala nella giusta posizione e cerca di completare una fila orizzontale o in verticale.
In questo modo tutte le pedine che compongono la fila spariranno tranne quella posizionata per ultima.
Il tuo compito è quello di ottenere il massimo punteggio possibile nel tempo che ti viene messo a disposizione. Per renderti la vita un pò più semplice avrai a disposizione le pedine contrassegnate da un teschio che ti permetterranno di eliminare una pedina già posizionata ed inoltre avrai la possibilità di annullare la pedina corrente da posizionare.
Ovviamente il numero degli annullamenti possibili è limitato, quindi non sprecare risorse che potrebbero essere necessarie più avanti.

JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI
SPARO inizio partita

SPACE RUNNER

Ecco il più classico, il più avvincente, il più emozionante arcade che vi terrà inchiodati per ore al vostro schermo.
Correre, correre, sparare ed evitare di essere ucciso, raccogliere oggetti, aggiunto al fatto che vi trovate su qualche colonia aliena, vi lascia presagire che l'avventura non sarà certo semplice anzi mai come ora sarete sempre tra la vita e la morte, tra la libertà e la prigionia in una girandola di situazioni sempre nuove e sempre più difficili da sbrogliare.
Buona fortuna!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR
Tasti a video

AIRLAZ

A chiunque sarà venuto il desiderio di diventare un famoso pilota da caccia della marina, e pilotare così i famosi aerei protagonisti di innumerevoli film: con questo programma ora si può realizzare questo desiderio.
Il gioco consiste nel pilotare appunto un aereo da caccia che deve sorvolare diverse zone di guerra. In ognuna di esse devi fare i conti con innumerevoli mezzi nemici che vogliono distruggerti a tutti i costi. Tu devi evitarli oppure colpirli con le armi a tua disposizione. Inizialmente hai una semplice mitragliatrice, ma se recuperi degli oggetti che compaiono sullo schermo puoi utilizzare delle armi più potenti (per selezionare il tipo di arma devi osservare l'indicatore in basso a destra e premere SPAZIO quando compare il tipo voluto). Ogni super arma ha una durata limitata. Alla fine di ogni zona devi affrontare un super mezzo nemico che deve essere colpito moltissime volte per essere distrutto.

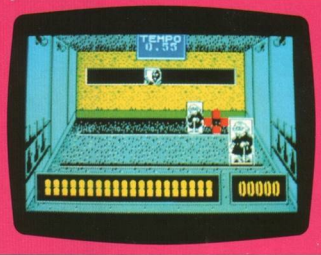
JOYSTICK IN PORTA 2

JOYSTICK	in porta 2
SPARO	inizio
SPAZIO	scelta arma
P	pausa
Q	abbandoni

(in modo pausa)

LOW FORCE

Nei panni di un piedipiatti (dal gergo della malavita) dovrete allenarvi al tiro con una pistola. I bersagli di cartone si distinguono tra "buoni e cattivi" e, ovviamente saranno quest'ultimi a dover essere colpiti. La mamma col bambino, la vecchietta, un altro agente, o un semplice passante sono i "buoni" e se ne colpite uno vi saranno scalati dei punti dal voto finale. La versione è tale che sembra di essere al posto del poliziotto!

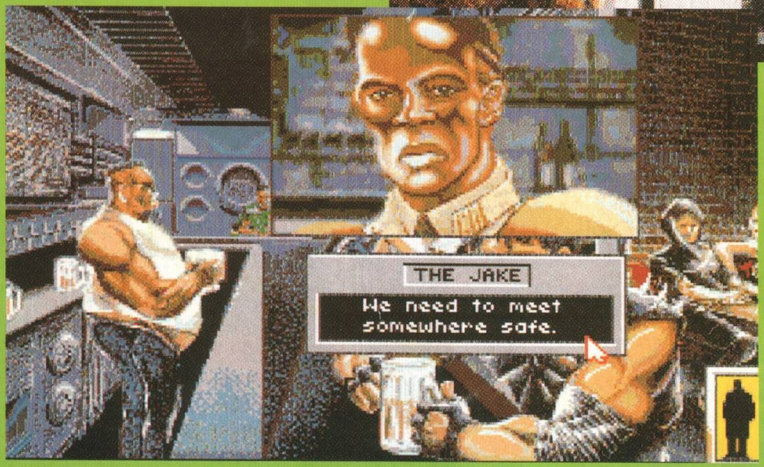


JOYSTICK TASTIERA

RISE OF THE DRAGON

La città è una Los Angeles futuribile piena di hardware sofisticati e di teppisti multirazziali. L'uomo che cerca di ripulire la città si chiama **Blade Hunter**, un occhio privato della scuola di Marlowe: duro, meticoloso, risolve sempre il caso e maltratta le donne. Il gioco inizia con una videotelefonata del sindaco: sua figlia è stata uccisa da un narcotico sconosciuto, e il sindaco vuole che Blade indaghi. Senza clamore, però: le elezioni sono vicine.
Rise of the Dragon impiega nella maggior parte delle scene una prospettiva soggettiva e un'interfaccia mouse intuitiva. Vedrete quindi con gli occhi di Blade, e spostando il cursore sullo schermo troverete le varie aree attive che vi potranno essere utili. Più che opzioni, quelle che il sistema offre sono estensioni logiche del cursore, che serve ad aprire, a interagire con gli oggetti e a uscire dalla sinistra o dalla destra dello schermo. Non è certo un sistema rivoluzionario, però è perfetto e privo d'inciampi, come un Dungeon Master di lusso.

Per parlare con gli indiziati basta cliccarli quando appare su di essi il "punto caldo" insieme al loro ritratto in inserto. I ritratti sono più che calzanti: i cattivi sono sinistri, la ragazza di Blade è carina e i cadaveri decomposti dei tossici sono proprio come i cadaveri decomposti dei tossici. I dialoghi appaiono nelle apposite finestre, mentre potete scegliere le vostre domande e le vostre risposte da una lista prefissata: la scelta è limitata a tre o quattro opzioni, che però sono più che sufficienti per ogni occa



sione. Come in **Op Wolf** ci sono degli schermi riservati alle scene d'azione e alle sparatorie, e poi schermi "Nel frattempo" che non solo alleggeriscono il gioco spezzandolo ma rivelano anche (con una grafica molto fantasiosa) gli oscuri segreti dei criminali. La sola seccatura è la presenza di livelli a cronometro in cui occorre decidere molto rapidamente, e dato che la musica è l'unica indicazione di questo stato d'urgenza i primi risultati sono inevitabilmente frustranti. Purtroppo questi livelli sono numerosi, e lo stato d'incertezza in cui mettono il giocatore costituisce un ostacolo per la fluidità del gioco.

Rise of the Dragon è bellissimo a vedersi ma è di scarso spessore. La Dynamix ce l'ha messa tutta per creare delle schermate suggestive, creando meticolosamente un'ambientazione alla Ridley Scott, una metropoli in via di decadenza pervasa da un senso di oscura minaccia. L'ottima grafica è accompagnata da una colonna sonora adeguata: ogni livello ha un tema musicale diverso il cui ritmo invita ad affrettarsi e la cui atmosfera lascia presagire ciò che accadrà. **Rise of the Dragon** è decisamente cinematografico, fin nella concezione grafica e nel comportamento lievemente esagerati dei personaggi che si incontrano.

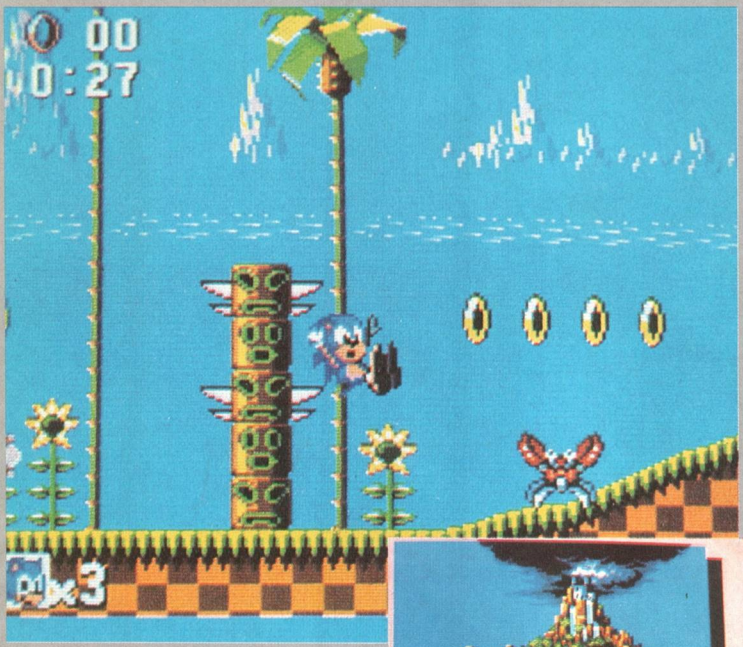
Il gioco è piuttosto lento se si gioca dal dischetto, e merita dunque l'uso dell'hard disk. Non bisogna poi dimenticare, al di là dello splendore della grafica e degli effetti sonori, che si tratta di un gioco piuttosto difficile, pieno di indizi ambigui. In ogni caso, **Rise of the Dragon** lascia ben sperare per la futura produzione della Sierra. ●

SONIC
THE HEDGEHOG

È piccolo, ha i pungiglioni, è azzurro e soprattutto è velocissimo! Il porcospino Sonic è il nuovo supereroe.
La missione di Sonic è semplice: liberare i suoi amichetti pelosi prigionieri del malvagio dottor Robotnik, che ha lavato loro il cervello e li ha racchiusi in corazze biomeccanoidi. A questo scopo Sonic dovrà affrontare dodici livelli pieni di insidie, non ultima tra le quali gli sgherri di Eggman, suo nemico giurato. Per fortuna il nostro Sonic può raccogliersi a mo'di palla e infilzare gli avversari con i propri aculei, oppure girare rapidissimamente su se stesso trasformandosi in un'arma letale.

L'ANELLO MAGICO.

Grazie agli anelli magici che si trovano disseminati un po' qua un po' là, Sonic si guadagna dei punti bonus e anche una momentanea invulnerabilità. Gli anelli neutralizzano infatti gli effetti di ogni scontro con il nemico, ma il guaio è che a ogni scontro Sonic resta illeso, però perde tutti gli anelli di cui dispone, perdendo una delle proprie vite. Se però Sonic riuscirà a raccogliere più di cinquanta anelli, riuscirà ad accedere a un bizzarro livello bonus pieno di sorprese.



BONUS.
Buone notizie, lo schermo bonus è diverso rispetto alla versione Megadrive:
Sonic balza e rimbalza per tutto lo schermo a caccia di anelli.

FOLLIE DEL MONITOR
In ciascun livello si trovano dei monitor che, una volta rotti, regalano a Sonic dei bonus tra i quali: ANELLO (Dieci anelli extra); SCINTILLA (Racchiude Sonic in uno scudo magico luminescenfe che gli consente di passare indenne tra gli avversari. Attenzione, però: è solo temporaneo); SCUDO (Racchiude Sonic in una grande sfera protettiva che si dissolve a contatto di qualsiasi arma letale); SCARPE MAGICHE (Danno a Sonic una velocità incredibile); SONIC (Danno a Sonic una vita extra).

VOI SIETE QUI
L'ultima versione di **Sonic** è ancora meglio della versione originale Magadrive... e questo non è poco! Per esempio, all'inizio di ogni livello appare una grande mappa del terreno che vi permette di sapere dove siete, a quale livello e quali insidie vi attendono.

CHE ROGNA!
Alla fine di ciascun livello, Sonic dovrà affrontare il sinistro dottor Robotnik in persona. Toccherà a voi fare in modo che ne esca sano e salvo e che possa passare al livello successivo.

GOLDEN AXE II

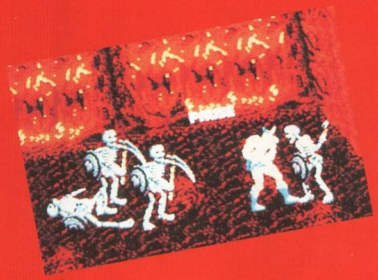
Grazie alle vostre imprese in **Golden Axe**, il terribile Death Adder è morto, ma ciò non impedisce ai suoi seguaci di riunirsi sotto un nuovo capo, un tipaccio di nome Dark Guld. I tre guerrieri che hanno sconfitto Death Adder nella prima avventura vengono richiamati in servizio ed equipaggiati con le proprie armi preferite prima di andare all'attacco della fortezza di Dark Guld.

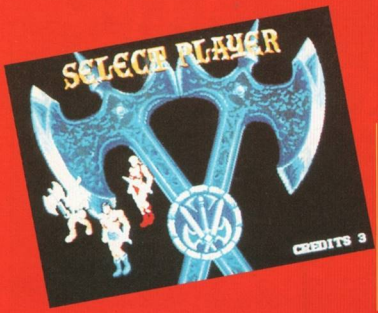
I) Tanto per rendere il gioco un po'più difficile, più arduo è il grado di difficoltà più aumenta il numerò dei livelli. Per esempio, chi sceglie Easy deve affrontare solo cin-

que livelli, mentre chi sceglie Normal o Hard deve affrontare un livello in più.

2) Alla fine di ciascun livello, il protagonista si gode il meritato riposo accanto a un falò. Il suo riposo però dura poco, dato che entrano in scena dei piccoli maghi che lo disturbano. Colpiti in testa, i maghi blu lasciano cadere dei libri magici, quelli verdi del cibo.

3) Raccogliete i libri magici lasciati cadere dai maghi: più libri raccoglierete, più potente sarà la vostra magia, a meno che non abbiate usato all'inizio l'opzione Special Magic, che serve a usare singolarmente e non in modo cumulativo ogni dote magica.





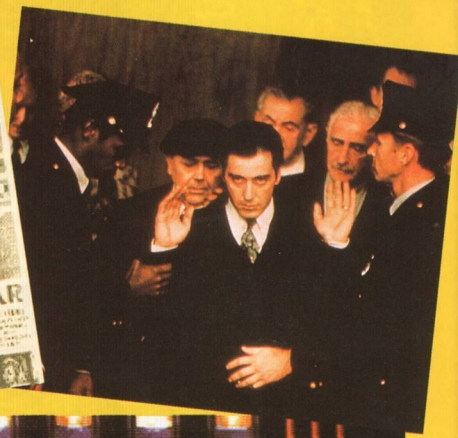
4) Anche se questo gioco è un seguito, **Golden Axe 2** non è mai uscito in versione da bar, ma è stato ispirato dai sei grandi livelli di **Golden Axe** del 1986 e dal successo che questo gioco riscosse. ●

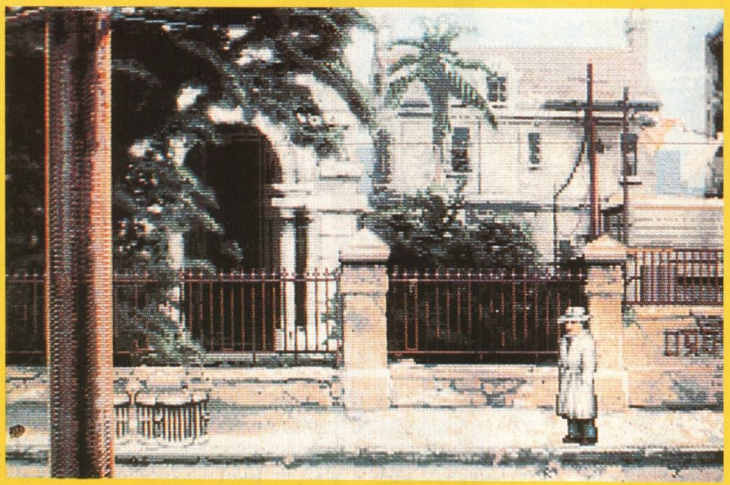
PAUSE

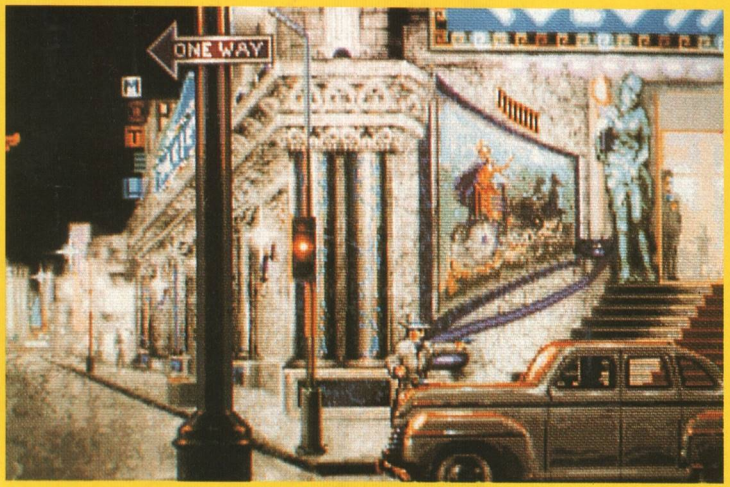
THE THREE
SELVES INTO A

IL PADRINO

The Bugle
MOB MASSACRE
marched out at gunpoint
TRIAL UPROAR
Judge threatened

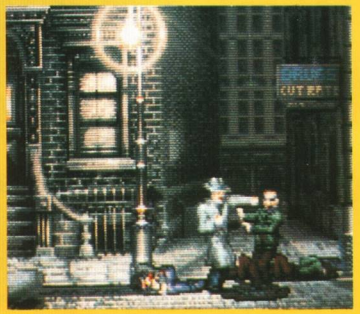




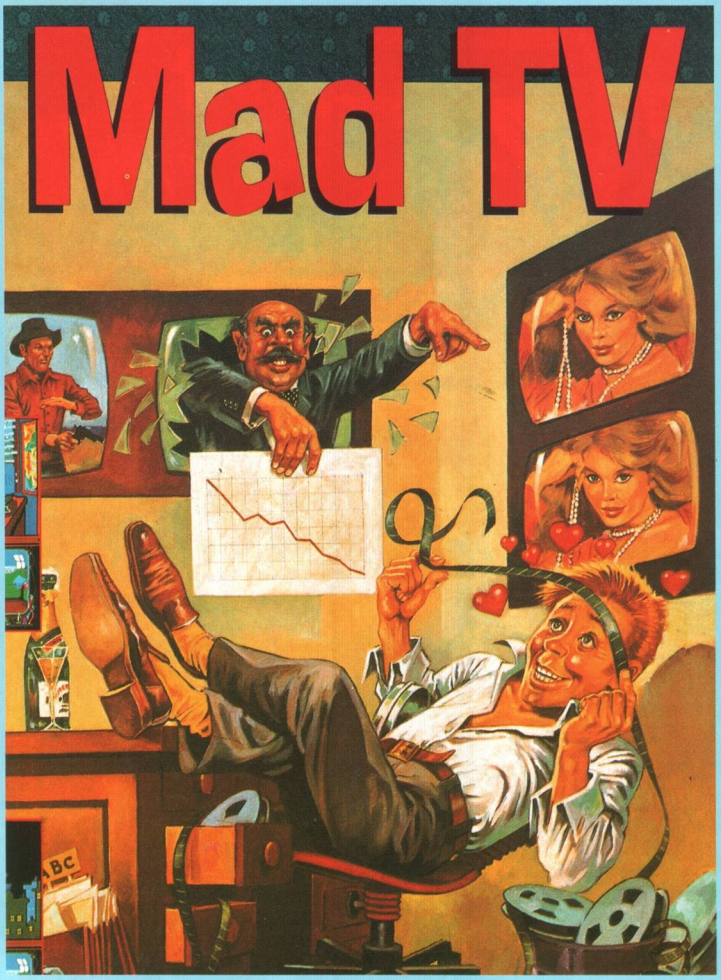


Ve la ricordate la saga del Padrino con tutte quelle uccisioni in nome della Mafia e della sua discutibilissima giustizia? Ebbene ora anche sullo schermo del vostro computer potrete rivedere quelle incredibili stragi e i patti di sangue. Ispirato dal libro di Mario Puzo e dai film di Francis Ford Coppola **Il Padrino** ▶

(**The Godfather** in inglese) riproduce l'atmosfera, la suspense e l'intensità della lotta del clan dei Corleone contro polizia e nemici.
I rivali tentano di impossessarsi del territorio controllato dai Corleone e voi dovete fare gli interessi della Famiglia. Il gioco è il classico videogame tutta azione a scorrimento orizzontale. In pratica dovete stendere tutti i gangster che incontrate sulla vostra strada raccogliendo qua e là oggetti che vi danno forza e invulnerabilità. Il gioco si divide in 4 fasi ognuna delle quali ha 2 o 3 livelli.
La prima parte si gioca nelle strade malfamate di New York durante gli anni Quaranta. Dovete riuscire a penetrare in un bar pieno di gaglioffi e poi in una barberia stracolma di ganster. Superati questi ostacoli arrivate negli anni Cinquanta (seconda parte) a Las Vegas. L'obiettivo dei vostri sforzi è riuscire a entrare nel casino dove scoppia subito una bomba e un gran casino (questa volta senza accento!).
Se riuscite a superare vivi questa seconda prova e a diventare padroni di Las Vegas allora siete pronti per la terza parte, quella che si svolge negli anni Sessanta all'Avana. Sullo sfondo della rivoluzione castrista dovete affrontare gli anarchici e eliminare il caid locale, quel duro di Hyman Roth, che resta ben asserragliato all'interno di una villa.
Infine Miami, anni Settanta. È la quarta e più difficile prova che si svolge lungo il porto all'interno di un lussuoso battello in cui ogni cabina nasconde una serie di pericoli e facendo ben attenzione a recuperare quelle ciambelle di salvataggio che vi permettono di restare a galla in caso di voli fuori dai battelli visitati e... mitragliati.
Il gioco è davvero superbo e tra le mille peripezie bellissime da vedere e da giocare vi segnaliamo la sequenza nelle vie di Las Vegas. ●



Mad TV



Se qualche volta avete sognato di dirigere uno studio televisivo, di acquistare le grandi produzioni cinematografiche e di preparare telefilm o reportages giornalistici allora il gioco Mad Tv fa proprio per voi.
Entrate quindi nel favoloso mondo dello star system nei panni di Archie, un uomo ▶

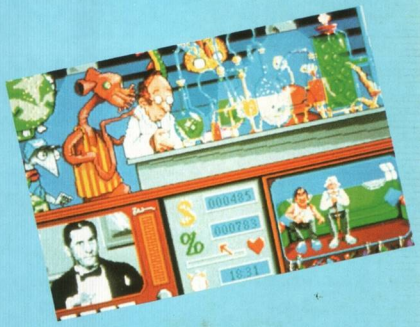
QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

normalissimo che un bel giorno si innamora della presentatrice di Mad Tv. Betty è quanto mai eccitante e per cercare di conquistarla dovete portare la sua televisione in cima alla scala di gradimento dell'Auditel. Dovete pertanto programmare le emissioni in funzione della domanda dei telespettatori, capendo quindi in anticipo il gusto del pubblico e interessare il più gran numero possibile di persone.

Ad esempio quando programmate i telegiornali dovete scegliere le notizie più interessanti, mischiare ad arte la politica con l'attualità e lo sport. Stesso discorso con l'organizzazione oraria degli spot (che vi portano i quattrini necessari a sopravvivere) e con i film la cui scelta varia a seconda della fascia oraria, del giorno della settimana e della suscettibilità del pubblico che varia di giorno in giorno.

Non è poi che i concorrenti stiano a vedere i vostri sforzi senza tentare nulla nei vostri confronti. Tutt'altro. Ogni tanto infatti qualcuno di loro organizza qualche sabotaggio ai vostri danni rendendo la vostra vita un inferno che soli i begli occhi di Betty riusciranno ad addolcire. A complicare la vostra vita tutta di corsa la maledetta conformazione del palazzo su cui imperate. Si tratta di 10 piani di studios ognuno dei quali ha almeno



due teatri di posa obbligandovi pertanto a cavarvela di corsa a prendere decisioni da cui dipenderà il vostro amore per Betty ma soprattutto la salute della vostra televisione.

Il gioco davvero simpatico per idea generatrice non è il massimo per quanto riguarda la grafica, molto semplice, anche se sovente vi capiterà di farvi qualche risata guardando il tv che trasmette, a vostra insaputa, una comica nel bel mezzo di un discorso politico che il partito al governo vi aveva così tanto raccomandato... ●

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

• VENDO C=64+Registratore + unità disco 1541 II + Duplicatore per nastri; in più oltre 1000 giochi su disco e nastro tra cui R-Type, Turrican, Ninja Warrior, Double Dragon II, e tutti i fascicoli riguardanti i games, il tutto a un prezzo di L. 1.000.000 con i giochi oppure a L. 800.000 senza giochi tra i giochi, ce ne sono molti anche per lo Spectrum 48K + il programma che trasforma il C=64 in 48K! Scrivetemi! - Bruno Ivan - Via Littardi, 21 - 18038 Coldirodi - Telefono 0184/670609 - Anni 16

• COMPRO calcio Rocky IV, Sexi poker, Porno Movie, Exploding First, Winter Sport, Tour de France (vorrei ricevere al più presto possibile grazie) - Pennica Angelo - Via Gioeni 100 - Agrigento - Telefono 0922/29537 - Anni 14

• CERCO per il C64 in cassetta questi giochi: Dragon Ninja, Shadow Dancer, Duck Tales, Ninja Rabbit, Ghost Busters 2, Shinobi, Vis, Turricane 2, Dragon's Lair 2 e anche programmi di utilità - Marco - Via Roma, 55 - 50010 Troghi - Tel. 8307494 - Età 9

• SIAMO il Club Bit Games Soft. Vendiamo giochi per C64 e Amiga. Disponiamo delle ultime novità. Per Amiga ricordiamo: The Blues Brothers, Turbo Lotus 2, Double Dragon 3, The First Samurai, ecc... Tutti partono da L. 1500 a 5.000 (secondo la quantità di dischi). Per C64 ricordiamo: Rod Land, Turbo Charge, Terminator 2, Creatures, Rubicon, Alien Storm, Speedball 2, ecc. e vendiamo a disco, e un gioco come Speed Ball 2 o Terminator 2 può costare all'incirca 1000/1500 - Richiedere la lista giochi per qualsiasi informazione - telefonare o scrivere - ore pasti - max serietà - Luigi Chirdo - Via Sardegna, 37 - 94019 Valguarnera (EN) - Tel. 0935/956514

• VENDO giochi per Commodore 64, 128 tra cui: Duble Dragon, Greaty Giana Sister, Italia 90, Salva Bubu, Dragonningia, The Last Ninja, Cobra, Turtles, Altered Beast e moltissimi altri. Cerco giochi di Wrestling, Lupo Alberto, Baseball - Telefonare dalle 3 alle 9 esclusi giorni festivi e sabati - Fabrizio Schepis - Antonio Lotito - Via Monza, 10 - 10152 Torino Tel. 23.84.01 - 23.75.14 - Età 12

• COMPRO double Dragon a L. 1000 - Compro Pacland L. 1000 - Per il commodore 64 su cassette - Giovanni Castiello - Via Marra N. 204 - 80048 Sant'Anastasia - Telefono 530.48.50 - Età 13

• VENDO ragazzi state bene attenti perché è nata la Leader Games, ovvero la vendita di straordinari giochi per Commodore 64 su cassetta eccovi alcuni titoli: double dragon II, dragon ninja, golden axe, midnight tresistance e action fighter, the last ninja I-II super mario bross III, strett fighter, tutti a lire 3.000 l'uno - Casciello Alfonso - Via Andriulli 45 - 84018 Scafati (SA) - Tel. 081/8593754 - Età 14

COMPRO a prezzi ragionevoli giochi su

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
CERCO | TROVO
(cancellare i settori che non interessano)

NEW SPECIAL PLAYGAMES N.47

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

cassetta per C64 come: Robocop, Wrestling, World cup '90, Dragon Ninja, Ghouls'n Ghosts, After Burner, Guerrilla, Thai Boxing - Telefonare ore pasti - Ascione Leonardo - V.le Repubblica, 169 - Cecina Mare (LI) - Tel. 0586-621269 - Anni 13

• VENDO solo per il mito C-64 su disco giochi appena recensiti dallo Zar, novità arrivano come pioggia ogni mese e i prezzi sono stracciati. Fate voi se vale la pena chiamarmi vi posso solo dire che se non lo fate avete perso una grande occasione - Quanto ai giochi che ho chiamatemi e poi li saprete - Barbieri Luca - Via Gramsci, 48 - 30035 Mirano (VE) - Tel. 041/432527 - Età 14

• CERCO disperatamente: Soccer Manager 1-2 porno game 1-2, football manager 1-2, Turrican 1-2, Giana Sister, Last Ninja 3, Creatures, Chase HQ, Narc, Midnight Resistence, Badlands, Total Recall, Stunt Car, F1 6P Circuit, Mercs, The Big Game fishing, Exterminator, Shadow of the Beast, ritorno al futuro 3, ecc... - Pago fino a L.1000 al pezzo (per un minimo di 3 pezzi) - Valentino Venezia - Via Tempia, 3/A - 10156 Torino - Tel. 011/2624226 - Età 16

• VENDO registrati su cassetta i seguenti giochi: Out Run, The Nazaland, Kendo I, II, III, B e B Ancient, Run Out, Match Ball, Story Enduro Rancer, Green Beret, F1 e 3D, Guerriero Ninja, Scvash, Soler, Basket, Biliardo, F104 II, Hockey Skateboard, Bob, ecc. - Francella Lorenzo - Via Ghettarello, 57 - 60100 Ancona - Tel. 891659 - Età 14

• VENDO per C64, 128 moltissimi giochi al prezzo di L.2000 l'uno - alcuni esempi: Ninja Turtles, Armalyte, Last Ninja II, Myth, Strider, Super Wonderboy, Cabal, Chase HQ I,II, Robocop I,II, Raimbow Island, Italy 1000, I Play 3D Soccer, Duck Tales, Turbo Out Run, R-Type, X-Out, Total Recall, New Zeland Story, G.P. Circuit e moltissimi altri (Turrican 2-1 Last Ninja III, ecc.) - Arrivi settimanali - Richiesta minima 3 giochi - P.S. Vendo giochi sia su disco sia su cassetta - Fabio - Via Genio Militare, 1 - 37019 Peschiera D/G (VR) - Tel. 045/7551620 - Età 16

• COMPRO Double Dragon I e II, Gary Lineker, Kick Off e compro il programma che trasforma il C64 in Spectrum poi Beach Volley - Telefonatemi! - Mirko Cesarini - Via Don Minzoni, 96 - Sirolo (AN) - 071/936970 - Anni 14

• COMPRO Double Dragon I e II, Gary Lineker, Kick Off e compro il programma che trasforma il C64 in Spectrum poi Beach Volley - Telefonatemi! - Mirko Cesarini - Via Don Minzoni, 96 - Sirolo (AN) - 071/936970 - Anni 14

• VENDO - Gianluca software Albenga! Vendo-Scambio giochi per C-64 disko tape giochi tipo marc - Total Recall - Golden Axe - Ronman 4x4 Off Road - Un Squadron - Koala Painter - Days of Thunders - Satan Ninja Turtles - Psicho hopper - Gazza 2 - E Motion - Hate - 007 The Spay who loued me - Sly spy agent - Turrican - Swiv - Fighter Bomber - Last Ninja - Remix - A.M. Corps - Mighty Bomb Jack 3 - Kamikaze - Night Bred - Seuck I e II e molti altri! - Ritondale Gianluca - Via Arossia 10 - 17031 Albenga (SV) - Tel. 0182-541534 - Età 15

• VENDO Sam Coupe 512 K con disk drive vero affare - Telefonare o scrivere a: Fabio Guarneri - Via Colombo, 85 - L. P. Tresa (VA) - Tel. 0332 550161 - Età 20 - ore pasti

LA BOTTEGA DEL

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli a
lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o h
pagamento. Special Playgames ovviamente non rispo
di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lett
proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo

• VENDO C=64+Registratore + unità disco 1541 II + Duplicatore per nastri; in più oltre 1000 giochi su disco e nastro tra cui R-Type, Turrican, Ninja Warrior, Double Dragon II, e tutti i fascicoli riguardanti i games, il tutto a un prezzo di L. 1.000.000 con i giochi oppure a L. 800.000 senza giochi tra i giochi, ce ne sono molti anche per lo Spectrum 48K + il programma che trasforma il C=64 in 48K! Scrivetemi! - Bruno Ivan - Via Littardi, 21 - 18038 Coldirodi - Telefono 0184/670609 - Anni 16

• COMPRO calcio Rocky IV, Sexi poker, Porno Movie, Exploding First, Winter Sport, Tour de France (vorrei ricevere al più presto possibile grazie) - Pennica Angelo - Via Gioeni 100 - Agrigento - Telefono 0922/29537 - Anni 14

• CERCO per il C64 in cassetta questi giochi: Dragon Ninja, Shadow Dancer, Duck Tales, Ninja Rabbit, Ghost Busters 2, Shinobi, Vis, Turricane 2, Dragon's Lair 2 e anche programmi di utilità - Marco - Via Roma, 55 - 50010 Troghi - Tel. 8307494 - Età 9

• SIAMO il Club Bit Games Soft. Vendiamo giochi per C64 e Amiga. Disponiamo delle ultime novità. Per Amiga ricordiamo: The Blues Brothers, Turbo Lotus 2, Double Dragon 3, The First Samurai, ecc... Tutti partono da L. 1500 a 5.000 (secondo la quantità di dischi). Per C64 ricordiamo: Rod Land, Turbo Charge, Terminator 2, Creatures, Rubicon, Alien Storm, Speedball 2, ecc. e vendiamo a disco, e un gioco come Speed Ball 2 o Terminator 2 può costare all'incirca 1000/1500 - Richiedere la lista giochi per qualsiasi informazione - telefonare o scrivere - ore pasti - max serietà - Luigi Chirdo - Via Sardegna, 37 - 94019 Valguarnera (EN) - Tel. 0935/956514

• VENDO giochi per Commodore 64, 128 tra cui: Duble Dragon, Greaty Giana Sister, Italia 90, Salva Bubu, Dragonningia, The Last Ninja, Cobra, Turtles, Altered Beast e

Tagliando da compilare e spedire in busta al
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123

VENDO **COMPRO**
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO **TROVO**

NEW SPECIAL PL

SCRIVERE IN S

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME